

Chuck a Luck

Aufgabe

Chuck a Luck, was zu Deutsch etwa „Glückswurf“ bedeutet, ist ein einfaches Würfelglücksspiel mit drei Würfeln, das in vielen Kasinos der Welt gespielt wird. Dabei setzt jeder der Spieler zunächst einen selbst gewählten Einsatz auf eine der Zahlen eins bis sechs, anschließend wirft der Spielleiter die drei Würfel. Zeigt nun mindestens ein Würfel die gesetzte Zahl, bekommt der Spieler seinen Einsatz zurück und zusätzlich einen Einsatz für jeden Würfel, der seine Zahl zeigt. D. h. er gewinnt seinen Einsatz, wenn ein Würfel die gesetzte Zahl zeigt, er gewinnt den doppelten Einsatz, wenn zwei Würfel die gesetzte Zahl zeigen, und er gewinnt den dreifachen Einsatz, wenn alle drei Würfel die gesetzte Zahl zeigen. Zeigt kein Würfel die gesetzte Zahl, so ist der Einsatz verloren.

Durch Hinzufügen einer weiteren Wettmöglichkeit, dem sog. „Field“, entsteht aus Chuck a Luck das Kasinospiel Mini Dice. Bei „Field“ wettet der Spieler darauf, dass die Augensumme der drei Würfel einen der Werte 5, 6, 7, 8, 13, 14, 15 oder 16 annimmt. Im Gewinnfall erhält er seinen Einsatz zurück und einen weiteren Einsatz zusätzlich, d. h., er gewinnt einen Einsatz. Fügen Sie Ihrer Simulation von Teilaufgabe a die Wettmöglichkeit „Field“ hinzu.